텍스트, 표지판, 빨간색, 실외이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**알 지 이 터**

**[3단계] 보스레이드 콘텐츠 기획서**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 작성자 | : | 임해인 |
| 최초작성일 | : | 20221201 |
| 최종수정일 | : | 20221206 |
| 비고 | : |  |

**내용**

[1. 개요 3](#_Toc117549933)

[1. 콘텐츠 개요 3](#_Toc117549934)

[2. 콘텐츠 구성 3](#_Toc117549935)

[3. 컨셉 4](#_Toc117549936)

[2. 콘텐츠 5](#_Toc117549937)

[1. 콘텐츠 플로우 5](#_Toc117549938)

[2. 맵 리스트 5](#_Toc117549939)

[3. 몬스터 정보 6](#_Toc117549940)

[4. [Map] 1 stage 8](#_Toc117549941)

[5. [Map] 2 stage 12](#_Toc117549942)

[3. 시스템 16](#_Toc117549943)

[1. Player Character 16](#_Toc117549944)

[2. Non Player Character 17](#_Toc117549945)

[4. 에셋 후보 리스트 21](#_Toc117549946)

# 개요

## 콘텐츠 개요

기준 인원 : 4인

플레이타임 : 15분 ( 1stage : 5min / 2 stage : 10 min )<추후 수정 및 협의>

권장 레벨 : 20 이상 ( 20 / 30 [ LV / maxLV ] )

## 콘텐츠 구성

**기획의도**

* 최종 보스 레이드 콘텐츠로서 보스라운드가 2번으로 나뉘어서 진행
* 조작에 방해가 들어가서, 직관적인 플레이를 하기 어렵게 구성

## 컨셉

### 기획의도

* 로봇들의 본거지를 모두 소탕하고, 마지막 남은 최종 목적지
* 강력한 보스를 상대하였지만, 더욱 강한 최종보스와의 조우
* 최종보스는 고등 지성을 가지고, 해킹을 이용한 공격

### 보스 몬스터 비주얼

**1차 보스 ( 타란튤라 )**



<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/robots/mechanical-spider-139122>

**최종 보스 ( LUCY )**

실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1단계의 컨셉은 산업용 기계와 공장 혹은 건설현장이 메인 컨셉

# 콘텐츠

## 콘텐츠 플로우



## 맵 리스트

## 몬스터 정보

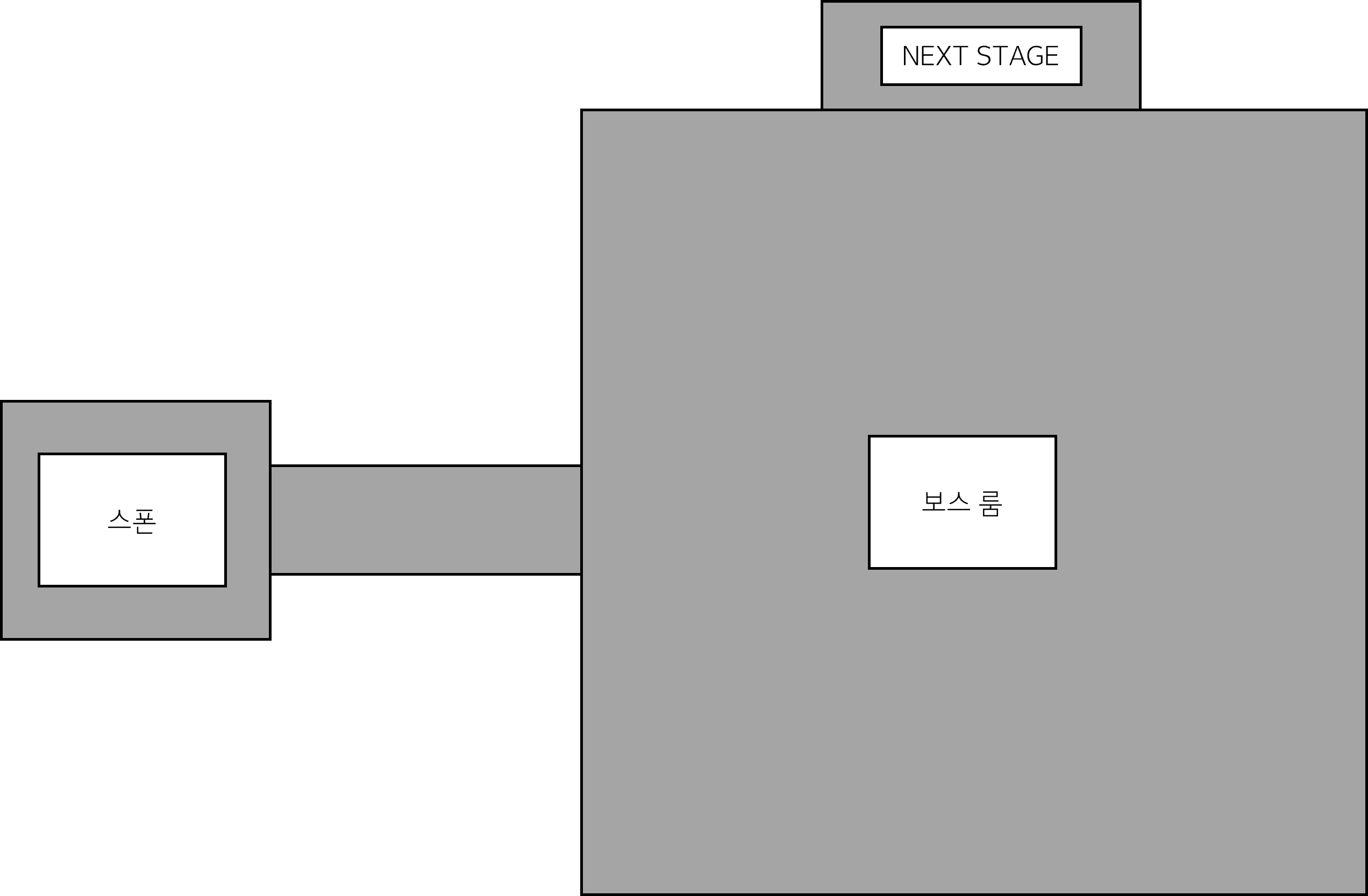
|  |  |
| --- | --- |
| **<보스1> IST-02 (Tarantula)** | |
| **이미지** | i-0 |
| **LV** | 17 |
| **체력** | 20000 \*추후수정가능 |
| **공격력** | 3000 \*추후수정가능 |
| **성격** | 적대적 |
| **비고** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **<보스2> HA-032 (LUCY)** | |
| **이미지** |  |
| **LV** | 20 |
| **체력** | 30000 |
| **공격력** | 3500 |
| **성격** | 적대적 |
| **비고** |  |

## [Map] 1 stage

### 기획의도

* 다양한 액션을 선보이기 좋은, 장애물이 없는 넓은 평지 같은 공간



## [Map] 2 stage

